

Programme

Cartographie - Orientation – Lecture de Cartes

1. LE RÔLE DE L'ANIMATEUR DE RANDONNEE

2. LA CARTE

2.1 Définition et utilisation

2.2 A quoi sert une carte ?

2.3 Les différents types de carte

2.4 Etude de la carte au 1 :25000

3. LECTURE ET ORIENTATION

3.1 Les directions

3.2 Les moyens d'orientation

4. LA LIAISON CARTE / TERRAIN

4.1 Le cheminement

4.2 Le repérage, l'orientation

4.3 La construction d'itinéraires

5. LA BOUSSOLE, LE GPS

5.1 La boussole : outil complémentaire

5.2 Liaison carte / boussole

5.3 Le GPS

6. RECHERCHER UN PARCOURS/ PLANIFIER UN PARCOURS/TRANSFERT DES TRACES SUR GPS

6.1 Rechercher un parcours

6.2 Planifier un parcours

6.3 Exporter un fichier gpx du GPS vers l'ordinateur pour obtenir une carte du parcours